

BAPTISTE VERRIER

Diplômable ANIMATION 2D3D

+33 6 83 75 66 19

verrier-baptiste@orange.fr

@bvr.art

www.bvr-art.fr

linkedin.com/in/baptv

Logiciels

Centre d'intérêts

Modélisme
Terrariophilie
Jeux vidéo
Voyages (Angleterre, Italie, Pays-Bas, Suisse)

Langues

Français : Langue maternelle
Anglais : Courant

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

STAGES

2025 : Stage de 6 Mois - Environnement Artiste 3D - CORYS Grenoble
Réalisation d'assets 3D pour un simulateur ferroviaire
Modélisation (Blender) / Texture (Substance Painter)
Intégration dans Unreal Engine 5
Responsabilité de la réalisation du Tramway de Berlin

2024 : Stage de 6 Mois - Artiste 3D - The Wild Games
Création de façade d'immeuble réaliste pour un simulateur de conduite
Modélisation & Texture (3DS Max) / Intégration dans Unreal Engine 5

WORKSHOP

Baccarat X Nivea
Flaconnage en collaboration entre Baccarat et Nivéa

WERLEN MEYER
Campagne publicitaire
Faire un spot de 15 seconde destiné aux réseaux sociaux pour illustrer "Le Combat de Carnaval et de Carême" de Bruegel l'Ancien pour le musée de l'hsitoire de l'art de Viennes

Zelda
Scénarisation et storyboard de l'histoire entre "Breath of the Wilds" et "Tears of the Kingdom"

Monoprix
Animatique pour célébrer les 90 ans de la marque

FORMATION

CREAPOLE ESDI, Paris

Animation 2D 3D

2024-2026 : 4e / 5e années Mastère
Sujet : "Sauve Qui Plante !"
Thème : La déforestation
Pilote de série animée en 3D

2023-2024 : 3e année Bachelor
Sujet : "Léon VS Gory"
Thème : JO 2024
Court-métrage 3D Low Poly

2022-2023 : 2e année
Character Design, Concept Art, Game Design, Scénario, Modélisation 3D Animation 3D, Animation 2D

2021-2022 : 1e année Générale
Design graphique, Maquette, Produit, Infographie, Histoire de l'art

Lycée de la Côte d'Albatre, Saint-Valery-en-Caux

2020-2021 : Terminale
Baccalauréat STMG option "Gestion & Finance"



BAPTISTE VERRIER

Graduate 2D3D Animation

+33 6 83 75 66 19

verrier-baptiste@orange.fr

@bvr.art

www.bvr-art.fr

linkedin.com/in/baptv

Softwares

Ps Pt Pr Ae Ai 3 MAX

Hobbies

RC Modeling
Reptiles
Video games
Travels (UK, Netherlands, Switzerland, Italy)

Languages

French : Native
English : Fluent

WORK EXPERIENCES

INTERNSHIPS

2025 : 6 Months - Environment 3D Artist - CORYS Grenoble
Creation of 3D assets for a railway simulator
Modeling (Blender) / Texturing (Substance Painter)
Integration into Unreal Engine 5
Responsible for the creation of the Berlin Tram

2024 : 6 Months - 3D Artist - The Wild Games
Creation of a realistic building facade for a driving simulator
Modeling & Texturing (3DS Max) / Integration into Unreal Engine 5

WORKSHOP

Baccarat X Nivea
Bottle design in collaboration between Baccarat and Nivea

WERLEN MEYER
Advertising campaign
Create a 15 second video for social media to illustrate "The Battle Between Carnival and Lent" by Bruegel the Elder for the Vienna Museum of Art History

Zelda
Writing and storyboarding of the story between “Breath of the Wilds” and “Tears of the Kingdom”

Monoprix
Animatic to celebrate the brand's 90th anniversary

FORMATION

CREAPOLE ESDI, Paris

2D 3D Animation

2024-2026 : 4e / 5e years Master
Subject : “Save The Plants !”
Theme : Deforestation
3D animated series pilot

2023-2024 : 3e year Bachelor
Subject : “Leon VS Gory”
Theme : JO 2024
3D Low Poly Short Film

2022-2023 : 2e year
Character Design, Concept Art, Game Design, Scenario, 3D Modeling, 3D Animation, 2D Animation

2021-2022 : 1e year
Graphic design, Mock-up, Product, Infographics, Art history

Lycée de la Côte d’Albatre, Saint-Valery-en-Caux

2020-2021 : Terminale
High School Diploma STMG “Management & Finance”